

Centrum Liderów Transformacji Cyfrowej Uniwersytetu Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie
zaprasza do udziału w konferencji

Gry edukacyjne w podnoszeniu kompetencji cyfrowych

19 grudnia 2023

Program konferencji:

15.00 – 15.10. Otwarcie konferencji

15.10 – 15:25 Prof. Grażyna Szpor: Zapotrzebowanie na innowacyjne produkty edukacyjne w dziedzinie kompetencji cyfrowych

15:25-15:40 Prof. Małgorzata Łuszczak: Dotychczasowe doświadczenia w tworzeniu gier edukacyjnych.

15.40 -15.55 Dr Kamil Czaplicki: Cyberhigiena wśród studentów. Stan obecny a stan docelowy, dzięki komplementarnemu wykorzystaniu Bazy Wiedzy i Gry Edukacyjnej

15:55-16:10 Konrad Radomiński: Problemy tworzenia gier edukacyjnych.

16:10-17:00 Dyskusja

Informacje organizacyjne :

Termin: 19 grudnia 2023 (Wtorek) godzina 15.00

Konferencja online na platformie Webex

link do spotkania: <https://uksw.webex.com/uksw/j.php?MTID=med1e0f72fff3ff72aab84f2c1183f284>

Numer spotkania (kod dostępu): 2739 194 0582

Hasło spotkania: Hw7mh2cERh3

Konferencja jest nieodpłatna

Kontakt w sprawach organizacyjnych: Konrad Radomiński K.radominski@uksw.edu.pl